

dijous, 19 de maig de 2011

19 de maig de 2011

Els edificis de la UdL es veuran en 3D a Google Earth i Google Maps

■ Fins ara, alumnes i professors han enllestit els seus tres primers dissenys

Un projecte acadèmic de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Agrària (ETSEA) i l'Escola Politècnica Superior permetrà que totes les edificacions de la Universitat de Lleida es puguin contemplar en tres dimensions i en format digital a través de la xarxa. La primera fase es va iniciar el passat mes d'abril i s'acabarà el proper juliol. En aquests primers mesos d'activitat, diversos estudiants dels graus en Enginyeria Agrària i Alimentària, Enginyeria Forestal, i Enginyeria de l'Edificació ja han elaborat 3 models que resten a l'espera de ser aprovats per una comissió d'avaluació per a ser inclosos a les aplicacions Google Earth i Google Maps. Es tracta de l'[Edifici 4](#) [



<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/details?mid=7d8bc73b58e9f791a905df8cdcb05bc>

L'Edifici Polivalent i la Facultat de Ciències de l'Educació del Campus de Cappont / FOTO: Google Earth

<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/details?mid=7d8bc73b58e9f791a905df8cdcb05bc>] del Campus ETSEA, l'[Edifici Polivalent](#) [<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/details?mid=2153a58dd3989215a905df8cdcb05bc>] i la [Facultat de Ciències de l'Educació](#) [<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/details?mid=a78980dba0942801b603a899c2ed0c57>], del campus de Cappont. La iniciativa, a la que els alumnes s'han afegit de forma voluntària, s'emmarca en el programa de 3 assignatures d'aquests graus (*Expressió gràfica*, *Expressió gràfica i cartogràfica* i *Oficina Tècnica*) i pretén potenciar i difondre la marca UdL i de la ciutat de Lleida arreu del món.

El projecte, coordinat pel professor del Departament d'Enginyeria Agroforestal de la UdL, Alexandre Escolà, és a la vegada una eina educativa a través de la qual els participants poden ampliar els seus coneixements en l'àmbit del disseny assistit per ordinador i l'ús de les TIC. Els models s'han desenvolupat amb programari lliure (Google SketchUp) i s'han fet públics a Internet a través de la galeria 3D Warehouse, previ a la seua difusió mundial mitjançant les eines georeferenciació Google Earth i Google Maps. D'aquesta manera, es poden consultar lliurement en una [col·lecció](#) [<http://sketchup.google.com/3dwarehouse/cldetails?mid=dcfe534aab76d1eea905df8cdcb05bc&ct=lc&hl=ca>] creada especialment amb l'objectiu d'anar incorporant els dissenys a mesura que es vagin creant. La intenció és que aquest treball, en el que s'ha involucrat fins al moment un total de 6 professors, projecti una imatge atractiva dels estudis que ofereix la Universitat de Lleida.

Els dissenys s'han treballat únicament a través de fotografies fetes pels estudiants, que han estat la base per desenvolupar després els diferents models. Aquest sistema permet que les creacions 3D siguin totalment fidels a la realitat, ja

L'objectiu del projecte és que els participants puguin ampliar els seus coneixements en l'àmbit del disseny assistit per ordinador a més de potenciar la marca UdL arreu del món

que, les línies, superfícies i volums es tracen a escala directament sobre les instantànies, sense necessitat de realitzar croquis a mà alçada o haver de prendre infinitat de mesures de l'edifici real. A més, l'aplicatiu, que també s'utilitza en gabinets d'arquitectura per fer les presentacions finals de projectes, permet reproduir la textura dels edificis a partir de les fotografies obtingudes, donant així un aspecte fotorealístic a l'obra.

Dos dels models 3D elaborats pels alumnes participants en el projecte han estat guardonats en el primer Concurs Open Data, que organitza la Paeria, i al qual es van presentar 4 estudiants a més del coordinador del projecte. Així, els alumnes Gerard Mor i Jordi Fonseca han rebut el tercer premi per la modelització de la Facultat de Ciències de l'Educació, mentre que el quart premi ha anat a parar a David Badia i Dario Camí per l'Edifici Polivalent del Campus de Cappeda.

 [Escolta aquest text](#) [javascript:void(0);]

 [javascript:window.print()]  [javascript:history.back()]  [#]